**Profilový maturitní předmět: Počítačová grafika - praktická zkouška**

Třída: 4.A, T4.A Školní rok: 2023 - 2024

Obor: 18-20-M/01 Informační technologie

Vypracoval: Mgr. Martin Ryšánek

Předmětová komise schválila dne: Podpis:……………………

Schválil Mgr. Miroslav Tobyška, ředitel školy Podpis:……………………

Maturitní témata:

1. Vektorové logo a jeho použití v bitmapové grafice.
2. Reklamní banner s upravenou produktovou fotografií.
3. Rastrový obrázek vytvořený z vymodelované scény v 3D programu.
4. Objekt vymodelovaný v 3D programu a jeho příprava pro 3D tisk.
5. Vektorové logo a jeho využití v tvorbě akcidenčních tiskovin.