Profilový maturitní předmět: Počítačové systémy

Třída: E4.A Školní rok: **2024–2025**

Obor: (26-41-M/01) ELEKTROTECHNIKA zaměřeníPočítačové systémy

Vypracoval: Václav Kracík, Petra Volejníková

Předmětová komise schválila dne: Podpis:……………………

Schválil: **Mgr. Miroslav Tobyška,** ředitel školy Podpis:……………………

**Témata:**

1. Základní pojmy z algoritmizace a programování
2. Topologie sítí
3. Vývoj a druhy programovacích jazyků, vývojové prostředí Visual Studio
4. Komunikace v síti
5. C# strukturované příkazy větvení, složený příkaz
6. Pasivní prvky
7. C# strukturované příkazy cyklů
8. Aktivní prvky
9. C# jednoduché datové typy, řetězec; operace
10. Návrh a realizace sítě
11. C# strukturované datové typy (kolekce)
12. C# práce se soubory a dialogovými okny
13. Bezdrátové technologie
14. C# Windows Forms Application, grafické ovládací prvky, události
15. Připojení počítače k lokální síti
16. C# ladění programu, druhy chyb, ošetřování výjimek
17. C# namespace Drawing – nástroje pro programování grafiky
18. Připojení k internetu
19. C# metody, jmenné prostory
20. C# základy OOP